

## Trainings- und Spielbetrieb in der Hallenrunde 2021/22 unter Berücksichtigung der 29. CoBeLVO des Landes Rheinlandpfalz

### Für den Trainings- und Spielbetrieb in der Halle gilt:

Innerhalb des Schulgebäudes gilt die Maskenpflicht. Erst bei Beginn der Sporttätigkeit kann die Maske abgenommen werden.

Des Weiteren gilt in Innenräumen:

- für Erwachsene die 2G-Plus-Regel, d.h. geimpft, genesen oder Erwachsene, die sich aus medizinischen Gründen nicht impfen lassen können plus einen aktuell gültigen Test unter Aufsicht vor Ort.
- Personen, die geboostert sind, sind von der Testpflicht ausgenommen.
- für Jugendliche gilt geimpft, genesen oder getestet.
- für Kinder unter 12 Jahre plus 3 Monate gibt es keine Einschränkungen.
- Es dürfen insgesamt nur 25 Jugendliche und Kinder, die nicht immunisiert sind, teilnehmen.

Zuschauer sind erlaubt und unterliegen auch der obigen Regel.

Beim Bringen bzw. Abholen der Kinder/Jugendlichen von Eltern, die nicht geimpft, genesen oder diesen Personen gleichgestellt sind, müssen die Kinder am Eingang übernommen werden.

Die Teilnehmer müssen zum Zwecke der Kontaktnachverfolgung dokumentiert werden. Dazu führt jede Trainingsgruppe eine Teilnehmerliste mit Namen, Alter und Kontakt. Eine Kopie dieser Liste erhält der Hygienebeauftragte.

### Nutzung der Hallengebäude:

Das Spielfeld ist ausschließlich den Sportlern, Trainern und Betreuern vorbehalten.

Die öffentlich zugänglichen WC-Anlagen dürfen nur einzeln benutzt werden. Im Trainingsbetrieb werden die Umkleidekabinen nicht genutzt. Im Spielbetrieb wird jeder Mannschaft eine eigene Kabine zugewiesen, in der man sich so kurz wie nötig aufgehalten soll.

Duschen ist untersagt in COR-Halle und BBS-Halle. In der WHG-Halle ist duschen mit max. 2 Personen gleichzeitig möglich.

### Allgemeine Verhaltensregeln:

Es gilt Maskenpflicht und das Abstandsgebot.

Personen, die über Krankheitssymptome wie Schnupfen, Husten, Fieber ect. Klagen, dürfen nicht am Training/Spiel teilnehmen

Der Vorstand

*Dürkheimer Hockeyclub e.V. 1921*